GC-F-004v.08

TECNOLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

@SENAComunica
www.sena.edu.co

EXPLICACIÓN EVIDENCIA TÉCNICA

GA2-220501093-AA1-EV03

Fase 1

Análisis

Actividad de Proyecto 2

especificar el modelo conceptual y estructurar la propuesta técnica del proyecto de software.

Resultado de Aprendizaje

Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.

Actividad de Aprendizaje GA2-220501093-AA1

Elaborar diagrama y documentación de casos de uso / historias de usuario de acuerdo con el refinamiento de requisitos.

Evidencia GA2-220501093-AA1-EV03

Título de la evidencia: Elaboración de historias de usuario del proyecto.

Para el desarrollo de esta evidencia se usará el proyecto formativo que los aprendices vienen trabajando.

Altamente recomendado el trabajo en equipo.

Evidencia GA2-220501093-AA1-EV03

Entregables:

1. Documento en formato de Word o pdf, con todos las historias de usuario que se relacionan con las funcionalidades del sistema

Evidencia GA2-220501093-AA1-EV03

Para el correcto desarrollo de esta evidencia es importante la lectura del material de formación que se encuentra en Territorio SENA, en la ruta Contenido del curso / Análisis y Desarrollo de Software/PROYECTO/Fase 1 Análisis/Actividad de Proyecto 2/Material de formación/Diagramas para la especificación y análisis de requisitos: Tema 3 Historias de usuario

Evidencia GA2-220501093-AA1-EV03

Para la evidencia, la guía de aprendizaje solicita los siguientes criterios:

- Tener en cuenta el modelo IEEE 830 a la hora de construir el documento **(usar la misma plantilla, documento que subieron en evidencias anteriores)**

- Nombre de la historia
- Usuario
- Puntos estimados de esfuerzo
- Descripción de la historia de usuario
- Observaciones
- Criterios de aceptación

Evidencia GA2-220501093-AA1-EV03

Se pueden tener en cuenta las plantillas y los ejemplos vistos en sesión que puede encontrar a continuación (Clic Aquí para descargar).

Nota: No se aceptará como válida ninguna historia de usuario que no cumpla con la forma de redacción más usada en la industria:

Como [tipo de Usuario]
Quiero [acción u operación]
Para [finalidad]

Evidencia GA2-220501093-AA1-EV03

Los puntos de esfuerzo indican qué tanto tiempo, recursos, cantidad de programadores, etc, podría implicar desarrollar una funcionalidad, desde el punto de vista del programador.

En Scrum es muy común usar una escala de puntos de esfuerzo de 0 a 13, aunque esto no es un estándar en sí mismo, y podría variar de equipo a equipo.

Para esta evidencia, se solicitará tener en cuenta la escala de puntos de esfuerzo de 0 a 13.

Evidencia GA2-220501093-AA1-EV03

Tomando en cuenta que los aprendices, en su fase actual de proyecto, no manejan experiencia en programación ni manejan lenguajes de programación, se permite asignar puntos de esfuerzo probables o supuestos, partiendo de la lógica y las sensaciones del equipo de trabajo.

También pueden investigar en internet o cualquier otra fuente sobre qué tanto esfuerzo podría requerir desarrollar equis o ye funcionalidad (se pueden hallar ideas en foros, inteligencia artificial, otros)

Evidencia GA2-220501093-AA1-EV03

Aclaración final

Para esta evidencia, las historias de usuario deben tener conexión con cada uno de los requisitos funcionales expuestos en el documento. Ejemplo, de 10 requisitos funcionales, deberían salir 10 historias de usuario. Pero también pueden haber historias de usuario nuevas. Por ejemplo, es perfectamente posible contar con 10 requisitos funcionales y 12 o más historias de usuario.

G R A C I A S

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270
Línea de atención al empresario: 01 8000 910682

@SENAComunica

www.sena.edu.co